EMS TopGun II 安裝說明

1.<u>TopGun 盒內配件一覽</u>

1.1 EMS TopGun II

1.2 PC driver CD

1.3 LED stand A

(附有上下兩組紅外線 LED)

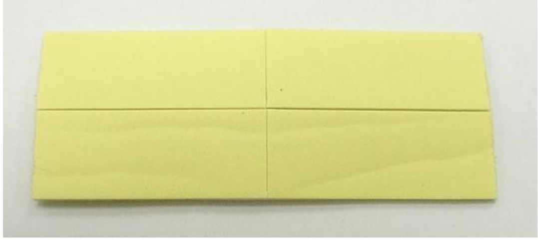
LED stand B

(附有上中兩組紅外線 LED)

1.4 LED stand 掛鉤

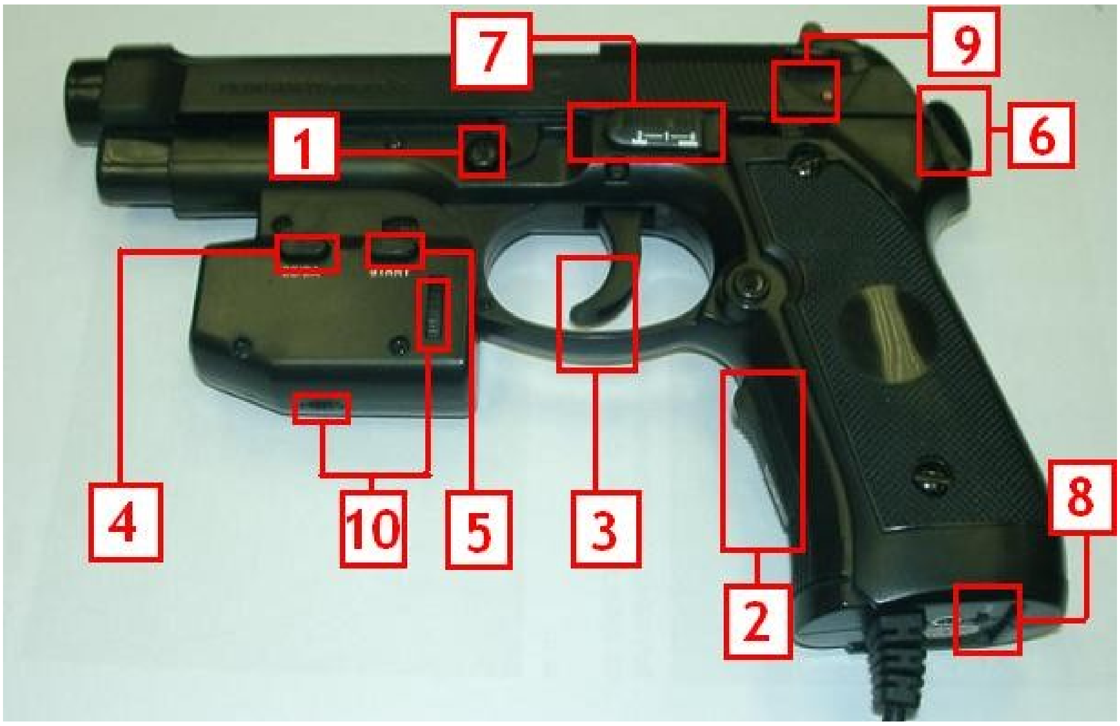
1.5 Y 字線

1.6 雙面膠貼



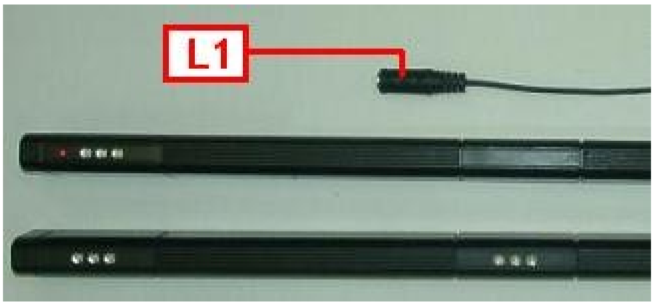
2.<u>Topgun 按鈕一覽</u>

1. A (B 在背後)
2. C
3. D
4. SE/BA
5. START
6. 十字掣
7. 連射掣
   0 - 正常模式
   1 - 連射模式
   2 - 自動上彈模式
8. X / P
   連接 PS2™/PS3™/PC 時選 P
   連接 Xbox™時選 X
9. Pointer 開關
10. Pointer 微調

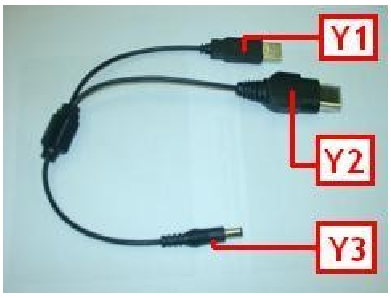


3.各接口位一覽 (以下用代號簡稱)

LED Stand 線



Y 字線



TopGun 線

4.連接 TopGun 及各電線

4.1 單鎗安裝

4.1.1 把鎗柄下的制(X/P)調到正確位置：當連接 PC/PS2™/PS3™ 時調至 "P"， 當連接 Xbox™ 時調至 "X".

4.1.2 把(G1)和(G2)連接 . (如不使用振動功能, 可略過此步驟)

4.1.3 當使用 PC/PS2™/PS3™ 時, 把(G4)連接 USB 接口. 當使用 Xbox™時, 把(G3)連接 Xbox™ 手柄接口.

4.1.4 LED stands 取電方法. 如在使用 PC/PS2™/PS3™, 把(L1)連接(Y3), 然後把(Y1)連接 PC/PS2™/PS3™ 的 USB 接口.

如用家使用 Xbox™, 把(L1)連接(Y3), 然後把(Y2) 連接 Xbox™手柄接口.

如果主機距離屏幕太遠, 用家也可以把(L1)連接 AC – DC 變壓器(需自行購買). 見以下的 **(4.3)AC – DC 變壓器要求**.

4.2 雙鎗安裝

4.2.1 請參考 4.1.1, 4.1.2 及 4.1.3

4.2.2 LED stands 取電方法. 如在使用 PS3™/PC, 把(L1)連接(Y3), 然後把(Y1)連接 PS3™/PC 的 USB 接口.

如在使用 Xbox™, 把(L1)連接(Y3), 然後把(Y2) 連接 Xbox™ 手柄接口.

在 PS2™使用時, 因主機只有兩個 USB 接口, 所以請把(L1)連接 AC – DC 變壓器(需自行購買). 見以下的 **(4.3)AC – DC 變壓器要求**. 如果主機距離屏幕太遠, 用家也可以把(L1)連接 AC – DC 變壓器(需自行購買). 見以下的 **(4.3)AC – DC 變壓器要求**.

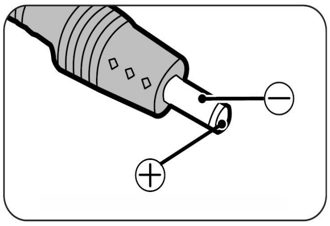
注意: 1. 不論安裝單鎗或雙鎗, 一個屏幕只需安裝一對 LED stand.

2. 如用家想在 PS2™ 安裝雙鎗而又不想另外購買一個 AC - DC 變壓器, 用家可以在步驟 4.2.2 中, 把(L1)連接至其中一支 TopGun 的(G1). 但如這樣連接, 那支 TopGun 便不能使用振動功能.

3. 當用家第一次把 TopGun 連接 PC, PC 會要求用家提供驅動程式. 安裝驅動程式的說明見下文 **(6)安裝驅動程式**.

4.3 AC - DC 變壓器要求

600mA 或以上, 5V

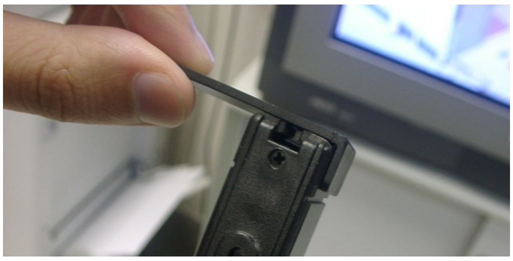


5.安裝 LED stands

5.1　把 LED stand 掛鉤分別安裝在 LED stand A 及 B 上. 見以下詳細安裝步驟:

5.1.1　將掛鉤推入 LED stand 上面的凹槽上

5.1.2　完成圖



5.2　如下圖 1 般, 把 LED stand 黏貼在屏幕左右, 參考步驟 5.2.1.
或如下圖 2 般, 把 LED stand 黏貼在屏幕上下, 參考步驟 5.2.2.
如用家使用大型投射屏幕, 請如下圖 3 般把 LED stand 黏貼在屏幕中間, 參考步驟 5.2.3.

5.2.1　把 LED stand A 及 B 黏貼在屏幕的左右兩面. LED stand A 及 B 的位置可以互換. 見下圖 1.

5.2.2　把 LED stand A 及 B 黏貼在屏幕的上下兩面. LED stand A 及 B 的位置可以互換. 見下圖 2.

5.2.3　把 LED stand A 及 B 黏貼在屏幕中間. LED stand A 及 B 的位置可以互換. 見下圖 3.

5.3　不論安裝單鎗或雙鎗, 一個屏幕只需安裝一對 LED stands.

5.4　全部 4 組紅外線 LED 都不是肉眼所能看到. 而那紅色的 LED 則會顯示電源是否連接妥當.

注意： 1. TopGun 跟屏幕之間的距離,應爲兩個 LED stands 之間的距離的約兩至三倍.(以 LED stands 貼在屏幕的左右兩面爲例)
2. 如使用 16:9 或 16:10 的屏幕, 或如屏幕尺寸在 42 寸或以上, 建議用家把 LED stands 黏貼在屏幕的上及下兩端.
如此安裝, 可縮短 TopGun 跟屏幕的距離.
(例: 使用 42 寸 16:9 的屏幕時, 如果把 LED stands 黏貼在屏幕的上及下兩端, TopGun 跟屏幕的最短有效距離爲 180cm. 而如果把 LED stands 黏貼在屏幕的左及右兩端, TopGun 跟屏幕的最短有效距離爲 220cm)
3. 如果屏幕尺寸在 52 寸或以上, 而附有的 LED Stands 效果不理想；或如果使用大型投影屏幕;
用家可考慮另外購買 TopGun Blaze stand II (#0802) 以替代附有的 LED Stands 使用.
TopGun Blaze Stand II 的官方網頁: http://www.hkems.com/chinese/product/xbox/TopGunBlazeStand2.htm
4. 用家可利用 包裝品內的雙面膠貼在 LED stand 黏貼在屏幕上. 見**(1.6)<u>TopGun 盒內配件一覽</u>**.

圖 1

圖 2

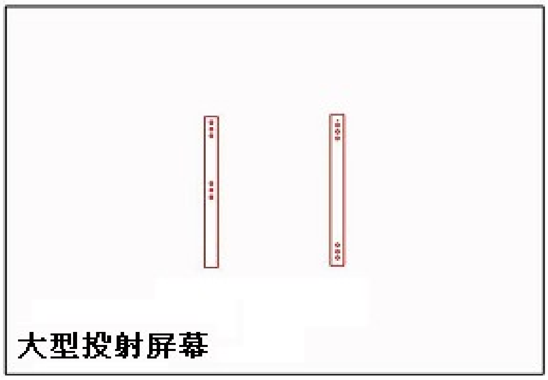


圖 3

6.安裝驅動程式

6.1 注意

6.1.1 此步驟只適用於 PC. PS2™, PS3™ 及 Xbox™ 的用家, 請略過此步驟.

6.1.2 如果用家曾安裝其他非官方的 TopGun 驅動程式, 用家必須先將之移除. 否則可能引至驅動程式相衝.

6.1.3 當用家第一次把 TopGun 連接 PC, PC 會要求用家提供驅動程式. 如果 PC 只能確認 "不明 USB 裝置", 而沒有要求用家提供驅動程式, 請使用別的 USB 接口或使用 USB hubs.

6.2 安裝步驟

6.2.1 請在下列網址下載最新驅動程式 : http://www.hkems.com/chinese/download%20-%20TopGun.htm

6.2.2 把以上檔案解壓.

6.2.3 把鎗柄下的制(X/P)調到 "P", 並連接至 PC.

6.2.4 電腦會找到 **"HID mini driver for EMS TopGun"**, 並彈出硬件安裝精靈. 請讓它在檔案解壓的位置自動找尋最合適的驅動程式.

6.2.5 電腦會找到 **"HID-compliant mouse"**, 並再次彈出硬件安裝精靈. 請點選 "自動找尋最合適的驅動程式 (建議選項)" 以安裝驅動程式.

6.2.6 電腦會找到 **"HID-compliant device"**, 並再次彈出硬件安裝精靈. 請點選 "自動找尋最合適的驅動程式 (建議選項)" 以安裝驅動程式.

6.2.7 進入 "裝置管理員" 內, 可以找到 "HID mini driver for EMS TopGun", 表示成功安裝.

6.2.8 執行 "TopGunPanel.exe" 程式, 左上角會顯示"EMS TopGun 1". 請依自己所需設定, 並按下 "submit settings" 按鍵.

注 : 以上安裝步驟以 windows XP 爲例. 詳細的說明請參閱以下網頁內的最新說明書.
http://www.hkems.com/chinese/download%20-%20TopGun.htm

7.調校 TopGun

7.1 注意

7.1.0 第一次使用 TopGun 前, 用家必須先進行調校.

7.1.1 TopGun 跟屏幕之間的距離, 應爲兩個 LED stands 之間的距離的約兩至三倍.(以 LED stands 貼在屏幕的左右兩面爲例)

7.1.2 TopGun 有兩種模式: 『普通模式』及『調校模式』.
只在調校 TopGun 時才需進入『調校模式』. 一般使用時,TopGun 都在『普通模式』
在『普通模式』中, 緊按 A 及 B 按鈕約 5-10 秒便會進入『調校模式』.
在『調校模式』中, 完成調校程序, 或同時按 START 及 SE/BA 按鈕便會回到『普通模式』.
當 TopGun 在『調校模式』中, 不論把 TopGun 指向哪一點 (如天花或地面), pointer 都會亮著.
當 TopGun 在『普通模式』中, pointer 只會在 TopGun 指向屏幕時才亮著. (即能同時看見 4 組紅外線 LED 的情況下)

7.1.3 在 PC 上使用 TopGun 時, 如果驅動程式沒有安裝好, TopGun 便不能進入『調校模式』.
安裝驅動程式的說明見上文 **(6)安裝驅動程式**.

7.1.4 在 PS2™, PS3™ 或 Xbox™ 上使用 TopGun 時, 請先進入遊戲, 然後才進入 TopGun 的『調校模式』. (*參考 9.5)

7.1.5 如在沒有緊按 A 及 B 按鈕的情況下, TopGun 自動進入『調校模式』, 而同時按下 START 及 SE/BA 按鈕也不能退出『調校模式』, 這時侯請跳到下列調校步驟 7.2.4. 完成調校後 TopGun 便能回復正常.

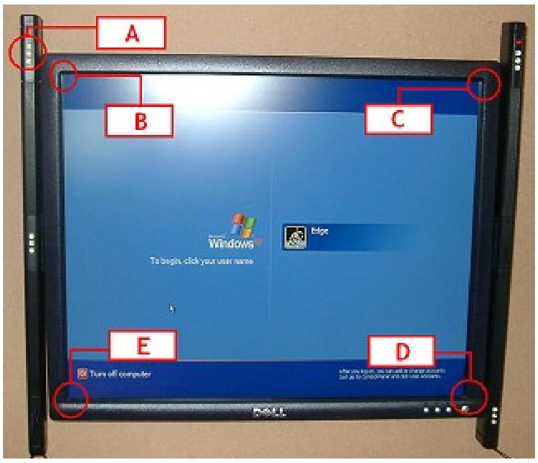
7.2 TopGun 調校步驟

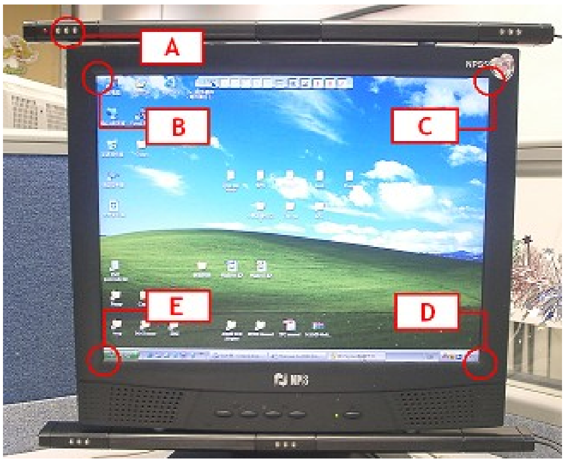
7.2.1 把 pointer 制調至 ON. (參考 TopGun 按鈕一覽)

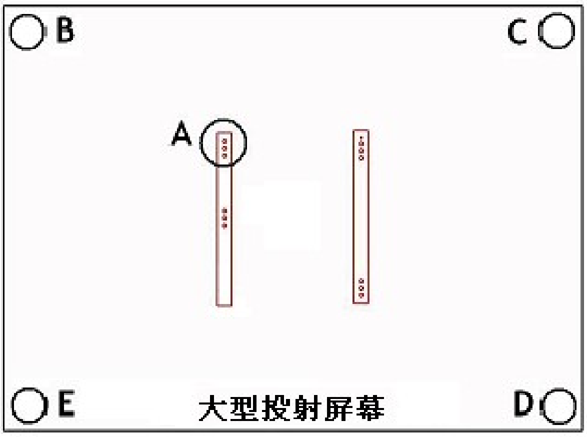
7.2.2 把 TopGun 指向屏幕及 LED stands 上的每一點, 確定 pointer 都亮著. 如果 pointer 不停的閃爍, 即表示 TopGun 所指的方向附近或背後有干擾. 如果 pointer 熄滅, 即表示 TopGun 距離屏幕可能太近. 請移後一點及移除干擾, 然後重覆此步驟. 用家可使用 TopGun 的 debug 功能以確認干擾的源頭, 但用家需要連接 TopGun 至電腦才能使用此功能. 詳情見下文 **(8)<u>Debug 功能 - 尋找干擾的源頭</u>.**

7.2.3 把 TopGun 指向屏幕外的地方, 例如天花或地面, 確定 pointer 熄滅. 然後緊按 A 及 B 按鈕 5-10 秒便可進入 TopGun 的『調校模式』. 在 TopGun 的『調校模式』中, 不論 TopGun 指向何處, pointer 都會亮著.

7.2.4 依次序射向以下目標(ABCDE):







I) 瞄準左上角的 LED (即上圖 A 點), 拉一下板手. (即 D 按鈕, 請參考 TopGun 按鈕一覽)

如果此步驟成功, pointer 會閃一下, 同時 TopGun 也會振動一下作提示. 如果不成功, 請重覆此步驟.

II) 瞄準屏幕左上角(即上圖 B 點), 拉一下板手. (即 D 按鈕)

如果此步驟成功, pointer 會閃一下, 同時 TopGun 也會振動一下作提示. 如果不成功, 請重覆此步驟

III) 瞄準屏幕右上角(即上圖 C 點), 拉一下板手. (即 D 按鈕)

如果此步驟成功, pointer 會閃一下, 同時 TopGun 也會振動一下作提示. 如果不成功, 請重覆此步驟

IV) 瞄準屏幕右下角(即上圖 D 點), 拉一下板手. (即 D 按鈕)

如果此步驟成功, pointer 會閃一下, 同時 TopGun 也會振動一下作提示. 如果不成功, 請重覆此步驟

V) 瞄準屏幕左下角(即上圖 E 點), 拉一下板手. (即 D 按鈕)

如果此步驟成功, pointer 會閃一下, 同時 TopGun 也會振動一下作提示. 如果不成功, 請重覆此步驟

VI) 成功完成第(V)步後, TopGun 會自動離開『調校模式』, 用家便能使用 TopGun 進行遊戲.

如在使用『調校模式』時出現任何錯誤, 例如調校不準確或調校次序錯誤, 請同時按下『START』及『SE/SB』回到『普通模式』中, 然後從步驟 7.2.2 再開始調校.

8.Debug 功能 - 尋找干擾的源頭

任何接近屏幕的紅外線光源 (參考下文 9.1), 都會影響 TopGun 的運作. 由於肉眼不能看見紅外線, TopGun 提供了一個 debug 功能, 方便玩家尋找干擾的源頭. 用家需要連接 TopGun 至電腦才能使用此功能. 詳情參考以下的使用步驟.

8.1 下載 LCDImage 程式, 解壓至電腦上.
http://www.hkems.com/files/LCDImage.zip

8.2 緊按 B 按鈕, 並連接 TopGun 至電腦.

8.3 電腦會彈出“硬體安裝精靈”並要求用家提供驅動程式. 請指示它在步驟 8.1 的路徑搜尋合適驅動程式檔案. (EM3link.inf 及 EM3link.sys) 完成後, 用家可在 “裝置管理員”內找到“EMS Inter link cable”.

8.4 執行 LCDImage.exe (位於步驟 8.1 的路徑中).

8.5 Click“Device Connect”, 程式便會彈出“Connect Succeed”視窗.

8.6 Click“Show Image”, 程式便會顯示 TopGun 鏡頭看到的影像.

注意： 1. 影像中只會顯示紅外線光源 (白色). 影像會左右反轉.

2. 如果用家如圖 8.7.1 般設置 LED stand, 影像便會跟圖 8.7.2 一樣.

圖 8.7.1

圖 8.7.2.

3. 任何紅外線干擾, 都會顯示爲白色. 除了圖 8.7.2 顯示的 4 個白點外, 影像中任何其他的白色, 都是干擾的來源.

4. 把光槍指向屏幕及 LED stands 的每一點, 確定附近沒有干擾.

9.注意

9.1 任何紅外線的光源(包括陽光、鎢絲燈泡或任何產生高熱的光源,例如射燈), 都有可能干擾 TopGun 的正常運作. 在此情況下, pointer 會不停的閃爍, 表示 TopGun 所指向的地方附近或背後有干擾. 請確保屏幕的旁邊及後面沒有任何紅外線的光源. 用家可使用 TopGun 的 debug 功能以確認干擾的源頭, 但用家需要連接 TopGun 至電腦才能使用此功能. 詳情見上文 **(8)<u>Debug 功能 - 尋找干擾的源頭</u>**.

9.2 如果桌面或地面太平滑而形成鏡面效應, 紅外線 LED 的鏡象同樣會干擾 TopGun 的正常運作. 遇上此情況, 可以用一塊粗布蓋在桌上或地面以防止反射.

9.3 pointer 對眼睛有害, 請勿射向任何人.

9.4 不論 pointer 是 ON 或 OFF, 都不會影響 TopGun 的運作.

9.5 在 PS2™ / PS3™上, TopGun 只支援“GunCon2™ 對應”的遊戲.

9.6 TopGun 能對應兼容 PS2™ 遊戲的 PS3™ 主機.